# Palavras reservadas JavaScript

[❮ Anterior](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/js_performance.asp&usg=ALkJrhg3voC3ongNM5hGUEAicXUanfzz-Q)[Próximo ❯](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/js_versions.asp&usg=ALkJrhhcHuQHpsaXSsGIc65Sqo4BpGKmgA)

Em JavaScript, você não pode usar essas palavras reservadas como variáveis, rótulos ou nomes de funções:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| abstrato | argumentos | aguardam\* | boleano |
| pausa | byte | caso | pegar |
| Caracteres | classe\* | const | continuar |
| depurador | padrão | excluir | Faz |
| Duplo | outro | enum \* | eval |
| exportar\* | se estende \* | falso | final |
| finalmente | flutuador | para | função |
| vamos para | E se | implementa | importar\* |
| dentro | instancia de | int | interface |
| deixei\* | longo | nativo | Novo |
| nulo | pacote | privado | protegido |
| público | Retorna | curto | estático |
| super\* | interruptor | sincronizado | esta |
| lançar | lances | transiente | verdade |
| experimentar | tipo de | var | vazio |
| volátil | enquanto | com | produção |

As palavras marcadas com \* são novas no ECMAScript 5 e 6.

Você pode ler mais sobre as diferentes versões de JavaScript no capítulo [JS Versions](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/js_versions.asp&usg=ALkJrhhcHuQHpsaXSsGIc65Sqo4BpGKmgA) .

## Palavras reservadas removidas

As seguintes palavras reservadas foram removidas do padrão ECMAScript 5/6:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| abstrato | boleano | byte | Caracteres |
| Duplo | final | flutuador | vamos para |
| int | longo | nativo | curto |
| sincronizado | lances | transiente | volátil |

Não use essas palavras como variáveis. O ECMAScript 5/6 não possui suporte total em todos os navegadores.

## Objetos, propriedades e métodos de JavaScript

Você também deve evitar o uso do nome de objetos, propriedades e métodos incorporados em JavaScript:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Array | Encontro | eval | função |
| hasOwnProperty | Infinidade | isFinite | isNaN |
| isPrototypeOf | comprimento | Matemática | NaN |
| nome | Número | Objeto | protótipo |
| Corda | para sequenciar | Indefinido | valor de |

## Palavras reservadas de Java

O JavaScript é freqüentemente usado em conjunto com o Java. Você deve evitar usar alguns objetos e propriedades Java como identificadores de JavaScript:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| getClass | Java | JavaArray | javaClass |
| JavaObject | JavaPackage |  |  |

## Outras palavras reservadas

O JavaScript pode ser usado como a linguagem de programação em muitas aplicações.

Você também deve evitar usar o nome dos objetos e propriedades HTML e Window:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| alerta | todos | âncora | âncoras |
| área | atribuir | borrão | botão |
| caixa de seleção | clearInterval | clearTimeout | Informação ao cliente |
| fechar | fechadas | confirme | construtor |
| cripto | decodificar | DecodeURIComponent | DefaultStatus |
| documento | elemento | elementos | Embutir |
| incorpora | encodeur | codificador | escapar |
| evento | fileUpload | foco | Formato |
| formas | quadro, Armação | innerHeight | innerWidth |
| camada | camadas | ligação | localização |
| mimeTypes | navegar | navegador | quadros |
| taxa de quadros | escondido | história | imagem |
| imagens | offscreenBuffering | aberto | abridor |
| opção | outerHeight | outerWidth | pacotes |
| pageXOffset | páginaYOffset | pai | ParseFloat |
| ParseInt | senha | pkcs11 | plugar |
| pronto | propertyIsEnum | rádio | restabelecer |
| screenX | ScreenY | rolagem | seguro |
| selecione | auto | setInterval | setTimeout |
| status | enviar | mancha | texto |
| textarea | topo | unescape | untaint |
| janela |  |  |  |

## Manipuladores de eventos HTML

Além disso, você deve evitar usar o nome de todos os manipuladores de eventos HTML.

Exemplos:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Onblur | onclick | onerror | No foco |
| onkeydown | onkeypress | onkeyup | onmouseover |
| carregando | onmouseup | onmousedown | onsubmit |